

- 1 Zvolte si úlohu. Umístíte na herní plán 5 koťat a 4 dílky s krabicemi dle zadání. Na orientaci koťat nezáleží, jen na jejich pozici na herní desce.
 - 2 Přemísťujte dílky s krabicemi – jeden po druhém – tak dlouho, dokud všechna koťata nesedí v krabicích:
 - A. Koťata se nesmějí přemísťovat!
 - B. Vždy smíte přemísťovat jen jeden dílek po druhém. Než začnete přemísťovat další dílek, musí být předchozí umístěn v souladu s pravidly na herní desce.
 - C. Přemístíte-li dílek, můžete ho libovolně natočit a položit na herní desku kamkoli, kam se vejde. Části dílků bez krabice nesmějí překrývat koťata, pouze krabice smějí.
 - D. Krabice postavené na koťata lze později zase přemístit jinam (neboli koťata lze z krabic zase vyndat).
 - 3 Úlohu vyřešíte, jakmile je každé koťe v krabici. Nejkratší možný způsob je uveden na konci brožury zadání a nejmenší potřebný počet tahů je také uveden u zadání, ale nevádí, když vám řešení zabere tahů více.
- Jako pomůcka je u řešení jednodušších úloh uvedeno i pořadí, v jakém máte dílky přemísťovat.



© 2022 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Cats & Boxes
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz  [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)



- 1 Zvoľte si úlohu. Umiestnite na herný plán 5 mačiatok a 4 dieliky s krabicami podľa zadania. Na otočení mačiatok nezáleží, len na ich pozícii na hernej doske.
- 2 Premiestňujte dieliky s krabicami – jeden po druhom – tak dlho, pokiaľ všetky mačiatka nesedia v krabiciach:
 - A. Mačiatka sa nesmú premiestňovať!
 - B. Premiestňovať smiete vždy len jeden dielik po druhom. Než začnete premiestňovať ďalší dielik, musí byť predchádzajúci umiestnený v súlade s pravidlami na hernej doske.
 - C. Ak premiestnite dielik, môžete ho ľubovoľne natočiť a položiť na hernú dosku kamkoľvek, kam sa vojde. Časti dielika bez krabice nesmú prekryvať mačiatka, len samotné krabice.
 - D. Krabice postavené na mačiatka je možné neskôr opäť premiestniť inam (čiže mačiatka je možné z krabíc opäť vybrať).
- 3 Úlohu vyriešite, len čo je každé mačiatko v krabici. Najkratší možný spôsob je uvedený na konci brožúry zadaní a najmenší potrebný počet ťahov je tiež uvedený pri zadaní, ale nevadí, keď vám riešenie zaberie viac ťahov.
Ako pomôcka je pri riešení jednoduchších úloh uvedené i poradie, v akom máte dieliky premiestňovať.



© 2022 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Cats & Boxes
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
 MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz  [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)



8 595558 305582